

BRIEFING PILOTI

BANDIERE di SEGNALAZIONE - TUTTE LE BANDIERE SARANNO ESPOSTE AGITATE.

Elenco delle bandiere utilizzabili:

VERDE: via libera.

ROSSA: arresto delle prove o della gara. Per le classi del CIV viene usata all'arrivo in griglia dopo il giro di ricognizione a significare che il pilota, raggiunto il fondo della griglia, dovrà fermarsi e spegnere il motore.

SINGOLA GIALLA: segnale di pericolo in questo tratto del percorso.

Mancata osservanza **SINGOLA GIALLA:**

nelle **prove ufficiali:** non sarà consentito migliorare il proprio giro. Alla prima infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla seconda infrazione verrà tolto il 2° tempo del turno, alla terza infrazione il 3° tempo del turno e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

In **gara:** Non è consentito effettuare sorpassi. Alla prima infrazione sarà applicata una penalità di 5" sul tempo finale di gara, alla seconda infrazione un'altra penalità di 5" sul tempo finale di gara e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

DOPPIA GIALLA: segnale di aumentato pericolo. La pista o parte di essa è ostruita da mezzi, persone o detriti.

Mancata osservanza **DOPPIA GIALLA:**

nelle **prove ufficiali:** non sarà consentito migliorare il proprio giro. Alla prima infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla seconda infrazione verrà tolto il 2° tempo del turno, alla terza infrazione il 3° tempo del turno e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

In **gara:** Non è consentito effettuare sorpassi. Alla prima infrazione sarà applicata una penalità di 10" sul tempo finale di gara, alla seconda infrazione un'altra penalità di 10" sul tempo finale di gara e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

GIALLO/ROSSA A STRISCE: pista scivolosa con conseguente diminuzione di aderenza del manto stradale per olio, liquidi, ghiaia, erba o altri detriti, chiazze di umido o bagnato anche a causa di scrosci di acqua improvvisi localizzati. In caso di una caduta iniziata in pista sarà mostrata insieme alla bandiera gialla.

BIANCA CON CROCE DI SANT'ANDREA ROSSA: gocce di pioggia, pioggia o pioggia intensa sul tratto di pista immediatamente successivo.

BLU: In prova e nel warm-up avviso che sta sopraggiungendo un pilota più veloce. In **gara** avviso di sorpasso. Esposta sulla linea di arrivo insieme alla bandiera a scacchi, al pilota che sta per essere doppiato e sta tagliando il traguardo appaiato/davanti al pilota vincitore, indica al pilota doppiato che dovrà completare il suo ultimo giro e ripassare sotto la bandiera a scacchi.

NERA CON DISCO ARANCIO + NUMERO DI GARA: informa il pilota che il suo mezzo ha problemi meccanici che possono mettere in pericolo lui stesso o gli altri e deve abbandonare **immediatamente** la pista e fermarsi in sicurezza. Non è assolutamente consentito terminare il giro della pista per rientrare in pit lane.

BIANCA/NERA + NUMERO DI GARA: avvertimento dato una sola volta, al pilota corrispondente al numero stesso, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.

NERA + NUMERO DI GARA: Obbligo di arresto al proprio box nel successivo passaggio.

A SCACCHI BIANCHI e NERI: segnale d'arrivo. Al termine delle prove ufficiali e del warm-up, ove possibile, insieme a questa bandiera deve essere acceso il semaforo rosso sulla linea di partenza per indicare la fine del turno.

VELOCITA' IN CORSIA BOX: 60 Km/h - la velocità potrà essere rilevata sia con il trasponder, con il radar che con i sensori di rilevamento del Servizio di Cronometraggio, l'inosservanza comporta un'ammenda di € 150,00. In sede di giuria, la sanzione potrà essere convertita in penalità di tempo e/o di griglia.

PARTENZA:

Apertura CORSIA BOX all'orario previsto (controllare sempre per verifica la bacheca ufficiale) – CORSIA BOX aperta per 5 minuti (se si arriva dopo la chiusura, si può portare la moto a spinta o partire dalla CORSIA - NON si perde il posto in griglia). Alla chiusura CORSIA BOX ed entro l'esposizione del CARTELLO 5 MIN eventuale dichiarazione di GARA BAGNATA e possibilità di esposizione del cartello "LUCE POSTERIORE" o "LIGHT ON", per indicare l'obbligo di accendere l'apposita luce posteriore della motocicletta.

Tutti i piloti, prima di arrivare sulla griglia di partenza, dovranno fermarsi sul fondo della griglia e spegnere il motore e raggiungere il proprio posto in griglia a spinta.

5 MIN. si può lavorare sulla moto. Generatori e avviatori ammessi in griglia solo con vaschetta di contenimento liquidi. Gli accompagnatori devono uscire dalla griglia di partenza.

3 MIN stop lavori sulla moto (in caso si può tornare a spinta in CORSIA BOX). Staccare le termocoperte dai generatori. Devono uscire tutti i componenti delle squadre tranne due meccanici.

1 MIN visualizzazione cartello casco. Rimozione immediata delle termocoperte - motori accesi.

30 SEC Tutti i motori devono essere accesi. Eventuali piloti con problemi alla moto, saranno spinti in Pit-Lane dagli addetti al percorso.

BANDIERA VERDE – partenza giro di WARM-UP/RISCALDAMENTO.

Quando si torna in griglia, se si ha un problema farsi vedere dallo starter e/o commissari al muretto box.

In caso di problemi in griglia di partenza, tali da pregiudicare la sicurezza della partenza, la norma prevede che per invocare la "**PARTENZA RITARDATA**" lo starter mantenga il semaforo rosso acceso ed esponga agitata la bandiera rossa dal podio dello starter, unitamente alla visualizzazione del consueto cartello "**PARTENZA RITARDATA**" o "**START DELAYED**".

In caso di **PARTENZA RITARDATA** --> nuova procedura da cartello 1 minuto. (Si toglie un giro alla distanza di gara).

Qualunque infrazione alla procedura di partenza (ad esclusione della partenza anticipata) sarà sanzionata con il **RIDE THROUGH**.

PARTENZA ANTICIPATA:

Qualunque movimento in avanti con la luce rossa ancora accesa - Penalità di Doppio Long Lap Penalty (Long Lap X2) da scontare entro cinque giri dall'esposizione del cartello.

Contro tale decisione non è ammesso reclamo.

QUICK RESTART

In caso di interruzione di una gara e se dovrà essere effettuata una nuova partenza, la stessa potrà avvenire nella maniera classica, oppure si potrà adottare la procedura "QUICK RESTART" così impostata:

- **1 solo MINUTO di apertura CORSIA BOX**

- **1 solo MECCANICO per MOTO in GRIGLIA**

- al ritorno di tutti i piloti in griglia, si parte con il cartello di **1 MINUTO**, poi **30 SECONDI**, e **VIA** al giro di WARM-UP con la **bandiera verde**.

In caso il Direttore di Gara decida di applicare la procedura "QUICK RESTART" verrà esposto un apposito cartello in corsia box.

DISPOSITIVI DI REGISTRAZIONE VISIVA

L'uso di dispositivi di registrazione visiva come fotocamere e videocamere è vietato se non esplicitamente autorizzato dal Direttore di Gara.

TRACK LIMITS

Qualora un pilota superi i limiti della pista:

In prova sarà cancellato il tempo sul giro.

In Gara:

- Le prime due volte: nessuna penalità;
- Terza volta: warming e comunicazione sui monitor del servizio cronometraggio;
- Al quinto: Long Lap Penalty.

Se il pilota che ha oltrepassato i limiti della pista alzasse il braccio e rallentasse in maniera tangibile non sarà inflitta nessuna penalità.

LONG LAP PENALTY

Cartello giallo con il numero, lo si può vedere al massimo **3 volte**. Alla 4° volta viene mostrato il cartello Long Lap x2.

Alla curva indicata (T12 – Correntaio) va imboccato il percorso Long Lap. Non è possibile effettuare il Long Lap Penalty mentre sono esposte le bandiere gialle. I giri in cui non sarà possibile scontare la penalità saranno aggiunti al limite massimo dei tre giri (cinque in caso di Long Lap x2). Mentre un pilota passa nel percorso previsto per scontare la penalità non sarà mostrata né la bandiera gialla né la bandiera blu. Rientrare in pista con la massima attenzione. Nel caso in cui non sia stato possibile effettuare la penalità prima della fine della gara, al pilota sarà inflitta una penalità in tempo equivalente, definita in anticipo dalla Direzione Gara.

Se la moto dovesse toccare la superficie al di fuori dalle linee bianche che definiscono il percorso Long Lap, la penalità sarà giudicata come non scontata e sarà necessario ripeterla nuovamente entro 3 giri.

In caso di Long Lap x2 il limite massimo entro cui la penalità è **5 giri**. Se il Long Lap x2 non viene svolto entro il limite previsto sarà comminata una penalità Ride Through.

RIDE THROUGH

Cartello giallo con il numero, lo si può vedere al massimo **3 volte**. Alla 4° volta viene mostrata la bandiera nera.

Fare un passaggio nella corsia box senza fermarsi a velocità massima di **60Km/h**. Se si supera il limite, viene dato altro RIDE THROUGH.

Se non è possibile effettuare il RIDE THROUGH, 20 secondi sulla classifica finale (art.18.2.7. - 18.2.9 - 18.2.10).

Se l'infrazione avviene negli ultimi 3 giri, non verrà esposto cartello giallo ma inflitti in automatico 20" sulla classifica finale (art. 18.2.10).

PARCO CHIUSO:

Si ricorda che i mezzi lasciati al **Parco Chiuso** dopo le prove ufficiali devono essere ritirati **non oltre 30 minuti** dal termine delle stesse, mentre alla conclusione della gara il termine per il ritiro è **entro e non oltre 15 minuti** dall'apertura del **Parco Chiuso** stesso. Dopo tali termini i motocicli **non saranno più sotto la tutela** di Parco Chiuso (art. 19.3).

RACCORDO (SHORT-CUT) CURVA SAVELLI:

Il Raccordo posto in prossimità della curva SAVELLI è **APERTO** durante le **PROVE LIBERE**, **PROVE di QUALIFICAZIONE** e la sessione di **WARM-UP** della domenica mattina.

Il medesimo raccordo è invece tassativamente **CHIUSO** durante la **GARA**, compresi il giro di **RICOGNIZIONE** e il giro di **RISCALDAMENTO** prima della gara stessa. L'utilizzo del raccordo in tali frangenti si traduce automaticamente nell'esclusione dalla gara.

PROVA DI PARTENZA:

Al termine delle prove di qualificazione, dopo essere passati **sotto la BANDIERA a SCACCHI**, è possibile effettuare una **PROVA di PARTENZA** per i piloti che ne avessero la necessità. Presso l'Autodromo del Mugello la postazione dedicata a tale operazione è situata fra la **CURVA 3** (Poggiosecco) e la **CURVA 4** (Materassi), sulla parte destra della pista, fuori dalla normale traiettoria di scorrimento. Il punto preciso ove effettuare la prova di partenza è contrassegnato da un apposito cartello con la dicitura "**PROVA DI PARTENZA**".

Ulteriori informazioni e commenti sui regolamenti saranno comunicati durante il briefing verbale previsto dal programma di manifestazione.

Il Direttore di Gara

Antonio Ganu

